

**Argo VFX** : une école fondée par des professionnels de l'audiovisuel avec une expérience de 20 ans dans l'enseignement.

- ✓ Formation accélérée et intensive sur deux ans
- ✓ 3<sup>ème</sup> année optionnelle
- ✓ Une salle attribuée à chaque classe
- ✓ Maximum 20 étudiants par classe
- ✓ Une station de travail par étudiant
- ✓ Pratique du dessin tous les jours
- ✓ Un enseignement par ateliers enchaînés
- ✓ Des enseignants professionnels venant des secteurs concernés
- ✓ Du temps encadré pour travailler sur les projets
- ✓ Objectif : votre portfolio

Métiers visés : illustrateur 3D/2D, concept artist, character designer, creature designer, modelleur 3D, animateur 3D/2D, game artist, concepteur 3D, storyboarder, previs artist, rigger, texturing artist, render artist, compositeur, lighting artist...



*«Chez Argo VFX nous pensons qu'il ne faut pas juste du temps pour devenir un artiste mais surtout être guidé sur les bons chemins techniques et théoriques. Notre formule de cours intensifs par modules vous permet de libérer rapidement votre potentiel et de devenir un artiste inspiré qui séduira les studios.»*

**ARGO VFX**  
L'ÉCOLE DES ARTISTES NUMÉRIQUES



[www.argovfx.com](http://www.argovfx.com)

SAINT-NAZAIRE

Jeu vidéo • Animation • Effets spéciaux



**Argo VFX** ouvre ses portes en septembre 2021 à Saint-Nazaire pour vous former aux métiers du jeu vidéo, du cinéma d'animation et aux effets spéciaux. Cette école est animée par des professionnels passionnés qui souhaitent former les nouvelles générations d'artistes numériques au moyen d'une pédagogie innovante.

## 1ère Année Commune

modélisation 3D, retouche et illustration numérique, croquis, anatomie, perspective, compositing, sculpture numérique, narration, prise de vue, prise de son, animation 3D et traditionnelle, éditeurs de jeu 2D et 3D, culture professionnelle, anglais

- + Conférences par des pros
- + Projets de fin de semestre



Une formule pédagogique éprouvée, fruit de 20 ans d'expérience dans l'enseignement permet de condenser en deux ans votre formation d'artiste numérique pour créer le portfolio qui vous permettra de décrocher un emploi dans l'audiovisuel.

Une troisième année optionnelle vous permet de consolider vos compétences et d'augmenter vos chances de trouver votre place dans le monde pro.

# OBJECTIF : PORTFOLIO

## 2ème Année Spécialisation

### Jeu Vidéo

modélisation et sculpture 3D, animation 2D et 3D, game design et level design, éditeurs de jeu, narration, son, dessin, croquis, concept art, character design et world building, culture professionnelle, anglais

- + Conférences par des pros
- + Projet de fin d'année



## 3ème Année optionnelle

### Jeu Vidéo

Une année complète pour développer un prototype de jeu en groupe et perfectionner son portfolio avec l'aide de toute l'équipe d'Argo VFX



### Animation

modélisation et animation 3D, animation traditionnelle, direction d'acteurs, prise de son, dessin, croquis, concept art, character design et world building, narration, culture professionnelle, anglais

- + Conférences par des pros
- + Projet de fin d'année



### Animation

Une année complète pour réaliser un court métrage d'animation en groupe et perfectionner sa démo avec l'aide de toute l'équipe d'Argo VFX



### Effets Spéciaux

compositing, modélisation et sculpture 3D, prise de vue, décor, direction d'acteurs, prise de son, dessin, croquis, concept art, character design et world building, narration, rendu et animation 3D, anglais

- + Conférences par des pros
- + Projet de fin d'année



### Effets Spéciaux

Une année complète pour réaliser un court métrage bourré d'effets spéciaux en groupe et perfectionner sa démo avec l'aide de toute l'équipe d'Argo VFX

